

# Programación en C y en C++ (Spanish Edition)

El lenguaje de programación C fue diseñado en los laboratorios Bell de AT & T en 1972 por Dennis Ritchie como una evolución del lenguaje B de Ken Thompson que se utilizó para escribir los primeros sistemas operativos UNIX. El mismo Thompson en 1970, fue a su vez inspirado por el lenguaje BCPL por Martin Richards, y pensó también en desarrollar sistemas operativos y software de sistema. La definición fue realizada en 1978 por BW Kernighan y DM Ritchie. En 1983 se comenzó a trabajar en la definición de un estándar por la American National Standards Institute, que publicó en 1990 el estándar ANSI C (ISO C89).

El lenguaje C es un lenguaje de programación que sigue el paradigma de programación imperativa. Este lenguaje ha desempeñado, y sigue desempeñando un papel importante en la tecnología informática.

Las personas que acaban de llegar a C ++ o aquellos que leen libros en C ++ por lo general tienen dos preguntas:

- "Todo lo que leo tiene un vocabulario loco: encapsulación, herencia, funciones virtuales, clases, sobrecargas, amigos (friends)... ¿De dónde viene todo esto?"
- Este lenguaje y la programación orientada a objetos en general implican un cambio de mentalidad, entonces, ¿cómo puedo aprender a pensar en el modo C ++?

Ambas preguntas pueden ser contestadas y el proyecto de C ++ en su conjunto es fácilmente inteligible, si usted sabe lo que los diseñadores de C ++ pretendían lograr cuando crearon este lenguaje. Si usted entiende por qué los diseñadores hicieron las elecciones que hicieron y por qué introdujeron ciertas características específicas en el lenguaje, entonces será mucho más fácil entenderlo plenamente.

C ++ es un lenguaje orientado a objetos. La programación orientada a objetos es una reacción a los problemas que se percibieron por primera vez en programas mucho más grandes desarrollados en los años 70. Todos los lenguajes orientados a objetos tratan de lograr tres objetivos, como una forma de evitar que ocurran los problemas inherentes a proyectos de gran envergadura.

En este libro se le enseñará a los lectores la sintaxis y el uso de los lenguajes C y C++, así como las características y peculiaridades de ambos lenguajes de programación.

Programación en C y en C++ (Spanish Edition) por Luis Gotello fue vendido por £3.20 cada copia. Contiene 316 el número de páginas.. Regístrese ahora para tener acceso a miles de libros disponibles para su descarga gratuita. El registro fue libre.



- Título del libro : Programación en C y en C++ (Spanish Edition)
- Fecha de lanzamiento: November 10, 2014
- Número de páginas: 316 páginas
- Autor: Luis Gotello

Debido a un problema de derechos de autor, debes leer Programación en C y en C++ (Spanish Edition) en línea. Puedes leer Programación en C y en C++ (Spanish Edition) en línea usando el botón a continuación.

**LEER ON-LINE**

## **C++. Cómo Programar**

Inicio C++. Cómo Programar – Deitel Deitel (Sexta Edición) C++. Cómo Programar – Deitel Deitel (Sexta Edición)

## **Flujo de Fluidos: En Válvulas, Accesorios y Tuberías ...**

Descargar Gratis en PDF Libro y Solucionario de Mecánica de Fluidos | Flujo, Flujo de fluidos, Formula, Problemas, Tuberías

## **Probabilidad y Estadística Aplicadas a la Ingeniería ...**

Descargar Gratis en PDF Libro y Solucionario de Estadística y Probabilidad | Douglas, Douglas C. Montgomery, Engineers, Estadística, George, George C. Runger ...

## **Manuales y Tutoriales de QT/QML en español**

C++. Libros, manuales, tutoriales y vídeos de C++ hay cientos de miles en la red en varios idiomas incluyendo el español, desde los más básicos hasta los más ...

## **Tetris tutorial in C++ platform independent focused in ...**

We are going to learn how to create a Tetris clone from scratch using simple and clean C++. And this will take you less than an hour! This is the perfect tutorial for ...

## **Eclipse**

Eclipse provides IDEs and platforms for nearly every language and architecture. We are famous for our Java IDE, C/C++, JavaScript and PHP IDEs built on extensible ...

## **MEGA**

Select files to upload or drag drop anywhere on this page What is MEGA? Click or scroll

## **Welcome to NetBeans**

By use of this website, you agree to the NetBeans Policies and Terms of Use. © 2018, Oracle Corporation and/or its affiliates. Sponsored by

## **Portada**

Faro es el descubridor de información académica y científica de la Biblioteca Universitaria. En él podrás encontrar libros impresos y electrónicos, tesis ...