

Aprendo y enseño a programar en Scratch: Sesión 3: La categoría Apariencia (Spanish Edition)

Guía dividida en sesiones dirigidas a facilitar a los profesores la tarea de estructurar sus clases de programación en Scratch.

Cada sesión (aproximadamente 2 horas de docencia) viene acompañada numerosos ejercicios prácticos que facilitan la asimilación de conceptos.

En estos manuales el profesor encontrará una amplia y clara explicación de cada nuevo elemento introducido; aportándole una gran seguridad a la hora de impartir la clase.

Este guía no sólo va dirigida al profesorado, va dirigida a toda persona con interés por aprender de una manera sencilla y sobre todo práctica.

Ponemos a tu disposición un email para formular las dudas que te surjan durante el aprendizaje.

Aprendo y enseño a programar en Scratch: Sesión 3: La categoría Apariencia (Spanish Edition) por Andrés Anta fue vendido por £2.10 cada copia. Contiene 110 el número de páginas.. Regístrese ahora para tener acceso a miles de libros disponibles para su descarga gratuita. El registro fue libre.



- Título del libro : Aprendo y enseño a programar en Scratch: Sesión 3: La categoría Apariencia (Spanish Edition)
- Fecha de lanzamiento: February 4, 2016
- Número de páginas: 110 páginas
- Autor: Andrés Anta

Debido a un problema de derechos de autor, debes leer Aprendo y enseño a programar en Scratch: Sesión 3: La categoría Apariencia (Spanish Edition) en línea. Puedes leer Aprendo y enseño a programar en Scratch: Sesión 3: La categoría Apariencia (Spanish Edition) en línea usando el botón a continuación.

LEER ON-LINE

Libro

Desde los orígenes, la humanidad ha tenido que hacer frente a una cuestión fundamental: la forma de preservar y transmitir su cultura, es decir, sus creencias y ...

Universidade da Coruña :: Biblioteca Universitaria

Web oficial de la Universidade da Coruña. Enlaces a centros, departamentos, servicios, planes de estudios.